

Mata Kuliah “Komputasi Bergerak”
Sabtu, 22 November 2008

“Mobile Phone sebagai media digital untuk Advertising, Industri dan Hiburan”

Amiranto Adi Wibowo S.Kom
amiranto@jspotmobile.com

Alasan Utama kenapa banyak Industri memanfaatkan Ponsel

Alasan Utama kenapa banyak Industri memanfaatkan Ponsel

1. 1 orang 1 ponsel
2. Harga ponsel sudah murah
3. Fitur di ponsel
4. Koneksi ke Internet
5. Small Computer

Alasan Utama kenapa banyak Industri memanfaatkan Ponsel

1. 1 orang 1 ponsel
2. Harga ponsel sudah murah
3. Fitur di ponsel
4. Koneksi ke Internet
5. Small Computer

Kebiasaan masyarakat Indonesia

Alasan Utama kenapa banyak Industri memanfaatkan Ponsel

1. 1 orang 1 ponsel
2. Harga ponsel sudah murah
3. Fitur di ponsel
4. Koneksi ke Internet
5. Small Computer

Kebiasaan masyarakat Indonesia

1. SMS
2. Pamer
3. Main Game jika sedang nganggur
4. Lihat-lihat isi ponsel
5. Ponsel tidak pernah di tinggal dalam radius 1 meter

Fokus dari produsen ponsel untuk Mobile Developer & Update Teknologi

- 1 **symbian**   
- 2 **camera + prosesor**
- 3 **Wifi + wimax**
- 4 **lbs + gps**
- 5 **rfid**

TUJUAN PRODUSEN PONSEL

NOKIA

Life Style + Fashion



Sony Ericsson

Music + Video

 **BlackBerry**

Bisnis



Game

TEKNOLOGI MOBILE MASA KINI



Augmented Reality



Hologram

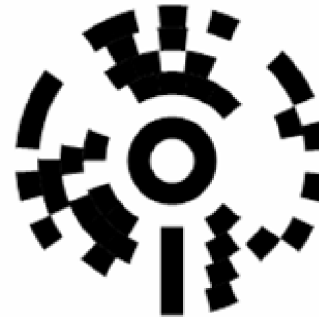


Location Based Service

TEKNOLOGI MOBILE MASA KINI



QR Code



Shot Code



Blot Code



Atom Tag

FITUR STANDARD PONSEL



FITUR STANDARD PONSEL



**AKTIF KAN BLUETOOTH DI PONSEL
TERIMA FILE DARI “ JSPOT “**

CASE STUDY