

**S I L A B U S**  
**MATA KULIAH PENGANTAR TELEMATIKA**  
**JURUSAN SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI**

Pertemuan ke	Pokok Bahasan Dan TIU	Sub Pokok Bahasan dan TIK
1	<p>Penjelasan Materi Kuliah yang akan diberikan beserta silabusnya</p> <p>Kompetensi : Mahasiswa dapat mengetahui dan memahami telematika serta perkembangan telematika</p> <p>Apa yang dimaksud dengan Telematika</p> <p>TIU : Mahasiswa mengetahui telematika dan perkembangan telematika</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Definisi telematika</li> <li>• Perkembangan telematika</li> <li>• Trend ke depan Telematika</li> </ul> <p>TIK :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengetahui dan memahami tentang telematika serta pemanfaatannya</li> <li>• Mengetahui Memahami Perkembangan telematika dalam teknologi informasi</li> <li>• Mengetahui trend kedepan perkembangan telematika</li> </ul>
2	<p>Arsitektur</p> <p>TIU : Mahasiswa mengetahui Bagaimana Arsitektur telematika</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Arsitektur</li> <li>• Arsitektur sisi klien</li> <li>• Arsitektur sisi server</li> </ul> <p>TIK :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengetahui bagaimana Arsitektur sisi Klien</li> <li>• Mengetahui bagaimana Arsitektur sisi server</li> <li>• Memahami bagaimana kolaborasi arsitektur sisi client dan sisi server dan mampu menggambarkan masing masing arsitektur.</li> </ul>
3	<p>Layanan Telematika (Telematics Services)</p> <p>TIU : Mahasiswa dapat Memahami tentang layanan- layanan (services) apa saja yang ada pada telematika</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Layanan Informasi</li> <li>• Layanan keamanan</li> <li>• Layanan Context-Aware dan Event-base</li> <li>• Layanan Perbaikan sumber</li> </ul> <p>TIK :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengetahui dan Memahami Layanan Informasi, Layanan Keamanan</li> </ul>

4	<p>Teknologi</p> <p>TIU : Mahasiswa mengetahui cara kerja jaringan Wireless dan Terminal</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengetahui dan memahami Layanan Context-Aware dan Event-base dan Layanan Perbaikan sumber</li> <li>• Jaringan Wireless</li> <li>• Terminal</li> </ul> <p>TIK :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengetahui dan memahami bagaimana cara Kerja Jaringan Wireles</li> <li>• Mengetahui dan memahami bagaimana cara kerja terminal</li> </ul>
5	<p>Fitur pada antar muka telematika</p> <p>TIU : Mahasiswa mengetahui Fitur pada antar muka telematika</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Apa yang dimaksud dengan antar muka</li> <li>• Fitur pada antar muka pengguna telematika</li> </ul> <p>TIK :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengetahui dan memahami Apa yang dimaksud dengan antar muka</li> <li>• Mengetahui Fitur pada antar muka telematika</li> </ul>
6,7	<p>Teknologi yang terkait antar muka telematika</p> <p>TIU : Mahasiswa dapat mengetahui dan memahami Teknologi yang terkait antar muka telematika</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Head-Up Displays systems</li> <li>• Tangible user Interface</li> <li>• Computer vision</li> <li>• Browsing audio data</li> <li>• Speech recognition</li> <li>• Speech synthesis</li> </ul> <p>TIK :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Memahami dengan benar teknologi yang terkait dengan antar muka telematika</li> <li>• Mengetahui teknologi Head-Up Displays systems, Tangible user Interface, Computer , vision, Browsing audio data, Speech recognition, Speech synthesis</li> </ul>
8	<p>Middleware telematika</p> <p>TIU : Mahasiswa dapat mengetahui dan memahami Middleware</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tujuan Umum</li> <li>• Lingkungan Komputasi</li> <li>• Kebutuhan middleware</li> <li>• Contoh-contoh middleware</li> </ul> <p>TIK :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengetahui dan mamahami tujuan umum</li> <li>• Mengetahui dan memahami lingkungan komputasi</li> <li>• Mengetahui dan memahami kebutuhan middleware</li> </ul>

9	<p>Manajemen Data Telematika</p> <p>TIU : Mahasiswa dapat mengetahui dan memahami Manajemen Data Telematika</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengetahui dan memahami Contoh middleware</li> <li>• Manajemen Data sisi klien</li> <li>• Manajemen Data sisi Server</li> <li>• Manajemen data Base system perangkat bergerak</li> </ul> <p>TIK :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengetahui Manajemen data telematika pada sisi klien</li> <li>• Mengetahui Manajemen data telematika pada sisi server</li> <li>• Mengetahui Manajemen data perangkat bergerak</li> </ul>
10	<p>Open Services Gateway Initiative (OSGi)</p> <p>TIU : Mahasiswa dapat mengetahui dan memahami Open Services Gateway Initiative (OSGi)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Spesifikasi</li> <li>• Arsitektur</li> </ul> <p>TIK :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengetahui bagaimana spesifikasi dari Open Services Gateway Initiative (OSGi)</li> <li>• Mengetahui bagaimana arsitektur dari Open Services Gateway Initiative (OSGi)</li> </ul>
11	<p>Kolaborasi Antar muka Otomotif Multimedia- (Automotive Multimedia Interface Colaboration - AMI-C)</p> <p>TIU : Mahasiswa dapat mengetahui dan memahami Automotive Multimedia Interface Colaboration - AMI-C</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Arsitektur</li> <li>• Fungsional</li> <li>• Struktural</li> </ul> <p>TIK :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengetahui bagaimana arsitektur Kolaborasi Antar muka Otomotif Multimedia</li> <li>• Mengetahui bagaimana Fungsional Kolaborasi Antar muka Otomotif Multimedia</li> <li>• Mengetahui bagaimana Struktural Kolaborasi Antar muka Otomotif Multimedia</li> </ul>
12	<p>Proses komunitas java (Java Community Process JCP)</p> <p>TIU : Mahasiswa dapat mengetahui dan memahami Teknologi Java Community Proses (JCP)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Virtual Machine</li> <li>• APIs</li> </ul> <p>TIK:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengetahui bagaimana Teknologi Virtual machine</li> <li>• Mengetahui bagaimana APIs</li> </ul>

Referensi :

1. Junehwa Song, *Introduction to Telematics* , NC Lab, Korea Advanced Institute of Science and Technology
2. Ji nwon Lee, *Introduction to Telematics* , CS, KAIST, September 23, 2003
3. Stallings, W., 1994: *Data and Computer Communications*, McMillan Publishing, Co., Singapore.
4. Anonim, Mobile DBMS, <http://www.pointbase.com>
5. Anonim, Open Services Gateway Initiative, [http:// www.osgi.org](http://www.osgi.org)
6. Anonim, Automotive Multimedia Interface collaboration , [http:// www.ami-c.org](http://www.ami-c.org)
7. Anonim, Java Community Process , [http:// www.jcp.org](http://www.jcp.org)